



GUÍA DE EJERCICIOS – JAVASCRIPT INTERMEDIO

Nota: Revisar guía de uso de PlayCode.io

 Objetivo de la guía Que el estudiante sea capaz de: <ul style="list-style-type: none">• Solicitar datos al usuario usando <code>prompt()</code>• Convertir datos de texto a número• Usar operadores aritméticos• Aplicar condicionales• Mostrar resultados con <code>alert()</code> y <code>console.log()</code>	 Indicaciones generales <ul style="list-style-type: none">• Ejecutar los ejercicios en un navegador web.• Usar la consola del navegador para observar los resultados.• Leer atentamente cada explicación antes de ejecutar el código.• Probar con diferentes valores.
--	--

EJERCICIO 1: Mensaje de bienvenida personalizado

Enunciado

Solicitar el nombre del usuario y mostrar un mensaje de bienvenida personalizado.

Explicación

- Se utiliza `prompt()` para pedir el nombre.
- El valor ingresado se guarda en una variable.
- Se muestra un mensaje usando `alert()` concatenando texto y variable.

Código completo

```
let nombre = prompt("Ingrese su nombre:");  
alert("Bienvenido(a) " + nombre + " al curso de JavaScript");
```

EJERCICIO 2: Suma de dos números ingresados por el usuario

Enunciado

Solicitar dos números al usuario y mostrar el resultado de la suma.

Explicación

- `prompt()` devuelve texto, por lo que se convierte a número usando `Number()`.
- Se realiza la operación de suma.
- El resultado se muestra en una ventana emergente.

Código completo

```
let num1 = Number(prompt("Ingrese el primer número:"));  
let num2 = Number(prompt("Ingrese el segundo número:"));  
  
let suma = num1 + num2;  
alert("La suma es: " + suma);
```

✂ EJERCICIO 3: Calcular el promedio de tres notas

📌 Enunciado

Solicitar tres notas y calcular el promedio final del estudiante.

📖 Explicación

- Se piden tres valores numéricos.
- Se suman y se dividen entre 3 para obtener el promedio.
- Se muestra el resultado al usuario.

📄 Código completo

```
let nota1 = Number(prompt("Ingrese la primera nota:"));
let nota2 = Number(prompt("Ingrese la segunda nota:"));
let nota3 = Number(prompt("Ingrese la tercera nota:"));

let promedio = (nota1 + nota2 + nota3) / 3;
alert("El promedio final es: " + promedio);
```

✂ EJERCICIO 4: Verificar si un número es par o impar

📌 Enunciado

Solicitar un número al usuario y determinar si es par o impar.

📖 Explicación

- Se utiliza el operador módulo %.
- Si el residuo es 0, el número es par.
- Se usa una estructura if - else.

📄 Código completo

```
let numero = Number(prompt("Ingrese un número:"));

if (numero % 2 === 0) {
    alert("El número ingresado es PAR");
} else {
    alert("El número ingresado es IMPAR");
}
```

✂ EJERCICIO 5: Calculadora básica con menú de opciones

📌 Enunciado

Crear una calculadora que permita al usuario elegir una operación matemática.

📖 Explicación

- Se solicitan dos números.
- Se muestra un menú de opciones.
- Se evalúa la opción seleccionada.
- Se valida la división entre cero.

📄 Código completo

```
let num1 = Number(prompt("Ingrese el primer número:"));
let num2 = Number(prompt("Ingrese el segundo número:"));

let opcion = prompt(
  "Seleccione la operación:\n" +
  "1. Suma\n" +
  "2. Resta\n" +
  "3. Multiplicación\n" +
  "4. División"
);

if (opcion === "1") {
  alert("Resultado: " + (num1 + num2));
} else if (opcion === "2") {
  alert("Resultado: " + (num1 - num2));
} else if (opcion === "3") {
  alert("Resultado: " + (num1 * num2));
} else if (opcion === "4") {
  if (num2 === 0) {
    alert("Error: No se puede dividir entre cero");
  } else {
    alert("Resultado: " + (num1 / num2));
  }
} else {
  alert("Opción no válida");
}
```